

Kundeninformation & Gestaltungsrichtlinien



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. Layout von Karten Memos und Puzzles	2
2. Layout von Schachteln.....	6
3. PDF-Erzeugung, Prüfung..... und Datenweitergabe	10
4. Konvertierung von RGB in CMYK, Reduzierung der Farbdeckung in Bildern	17
5. Erstellen eines Endlosmotivs	18

Bitte beachten! Kennzeichnungspflicht von Spielwaren!

Versehen Sie Ihr Produkt von **außen gut sichtbar** gemäß der Richtlinie zur Kennzeichnungspflicht von Spielzeug mit einem **CE-Zeichen**, Adresse des **Inverkehrbringers**, einer **Identifikationsnummer** und gegebenenfalls mit einem **Warnhinweis**.

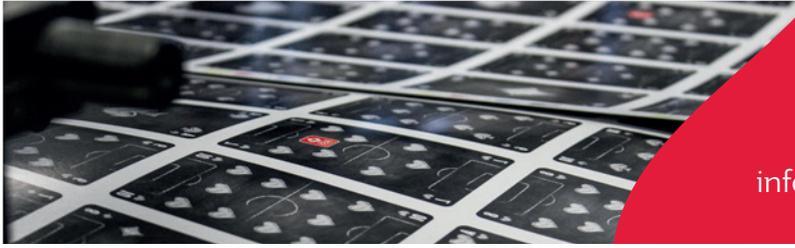
Weitere Informationen hierzu finden Sie unter

<http://www.assaltenburger.de/de/qualitaet/> >> Spielzeugsicherheit



Höhe mind. 5 mm

Layouts von Karten, Memos und Puzzles



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

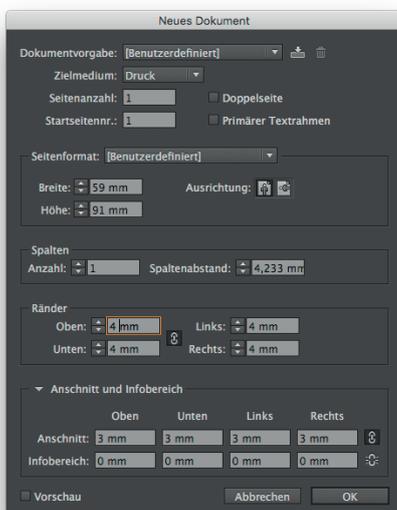
Allgemeine Informationen

- Senden Sie uns bitte PDF-Daten gemäß unseren Richtlinien zur Erzeugung (**siehe auch unsere PDF „PDFErzeugung_Pruefung_Dateneuebergabe“**)
- Bevorzugte Plattform für offene Daten: Mac OS X. Die Aufbereitung von offenen Daten aus Windows ist ggf. auch möglich, wird aber nicht empfohlen, da es bei der Weiterverarbeitung über Mac-Systeme zu Abweichungen im Layout kommen kann.
- Bevorzugtes Layoutprogramm: Adobe InDesign
- Bilder können in Adobe Photoshop und Vektorgrafiken mit Adobe Illustrator erstellt werden.
- Im Layoutprogramm verbinden Sie später Text, Bilder und Vektorgrafiken.
- **Ungeeignet sind PDF-Dateien, die aus Corel und MS Office erstellt wurden.**

Layouts von Karten

- Erstellen Sie jeweils eine Layoutdatei für die Vorderseite und eine für die Rückseite Ihres Spiels.
- Jede Karte muss auf einer separaten Seite stehen (z.B. ein Dokument mit 33 Seiten für ein 33-Blatt-Spiel). Die Reihenfolge der Seiten im Layoutdokument entspricht dabei der späteren Kartenreihenfolge.
- Die Seitengröße ist gleich der Kartengröße zu wählen (z. B. 59 x 91 mm).
- Außerhalb der Seitengröße (Endformat) sind rundum 3 mm Beschnitt anzulegen.

Aufbau einer Standardkarte (Beispiel: Format 59 x 91 mm)



Skizze nicht maßstabgerecht



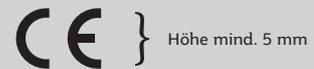
1/4

Bitte beachten! Kennzeichnungspflicht von Spielwaren!

Versehen Sie Ihr Produkt von **außen gut sichtbar** gemäß der Richtlinie zur Kennzeichnungspflicht von Spielzeug mit einem **CE-Zeichen**, Adresse des **Inverkehrbringers**, einer **Identifikationsnummer** und gegebenenfalls mit einem **Warnhinweis**.

Weitere Informationen hierzu finden Sie unter

<http://www.assaltenburger.de/de/qualitaet/> >> Spielzeugsicherheit



Zu liefernde Datei:

Karte im Endformat: 59 x 91 mm
+ 3 mm Anschnitt = 65 x 97 mm

Gestaltbarer Bereich:

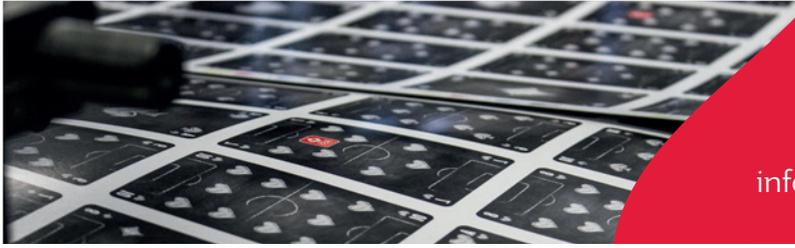
51 x 83 mm (umlaufender Rand von 4 mm)

Der individuell gestaltbare Bereich ist kleiner als die Kartengröße, da jede Karte einen umlaufenden weißen oder farbig gleichmäßigen Rand haben sollte.

Eckenradius des individuell gestaltbaren Bereichs = 3 mm
Eckenradius der Karte = 5 mm



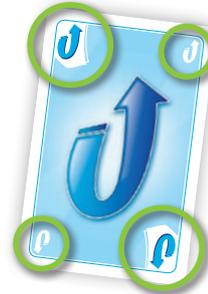
Layouts von Karten, Memos und Puzzles



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Gestaltung von Randzeichen:

Wie im Beispiel dargestellt, empfehlen wir die Gestaltung der Karten mit vier Eckzeichen, damit für alle Spieler je nach Auffächern der Karten eine Spielbarkeit gewährleistet werden kann.



Bitte beachten Sie:

- Legen Sie **keine Stanzkontur** für die Karten an.
- Bitte legen Sie schwarze Elemente und Text in **100% reinem Schwarz** an und nicht in CMYK.
- Um ein intensives Schwarz zu erhalten (z.B. für Hintergründe oder Kartenränder), ist es auch möglich die Farbe in 100% Schwarz und 40% Cyan anzulegen.
- Die maximale Farbdeckung sollte **300%** nicht überschreiten.
- Die minimale Strichstärke für positive Linien ist 0,25 pt, für negative Linien 0,5 pt.

Je nach Randgestaltung ist die jeweilige Art der Weiterverarbeitung im Auftrag zu berücksichtigen:

- Weiterverarbeitung mit Durchschnitt und Eckenstanzung** bei rundum gleichfarbigem Rand
- Weiterverarbeitung mit Vollstanzung** bei unterschiedlicher Randgestaltung der Einzelkarten

a) Weiterverarbeitung mit Durchschnitt und Eckenabrundung

Da die Karten auf dem Bogen direkt nebeneinander stehen, kann es bei unterschiedlichen Randfarben und Mustern durch Toleranzen im Schnitt zu Blitzern kommen. Achten Sie deshalb auf homogene Ränder. Dies betrifft alle Karten auf einem Druckbogen.

Varianten:

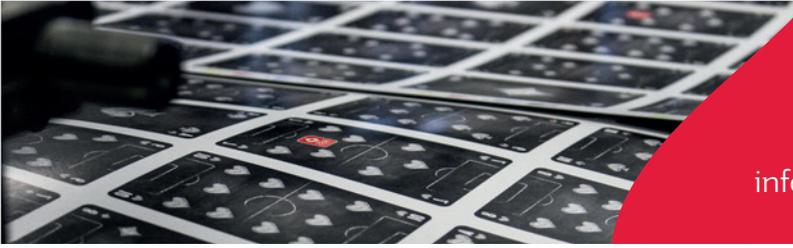
- 1 Alle Karten haben einen umlaufenden weißen Rand von mindestens 3 mm.
- 2 Alle Karten haben den gleichen einfarbigen Hintergrund oder
- 3 einen Farbverlauf mit gleichen Randfarbwerten (Achten Sie hierbei darauf, dass sie jeweilig an den gegenüberliegenden Seiten die exakt gleichen Farbwerte angelegt haben).
- 4 Alle Karten haben ein Endlosmotiv (**siehe PDF „Erstellen_eines_Endlosmotivs“**).



b) Weiterverarbeitung mit Vollstanzung

Bei diesem Verfahren werden die Karten mit Zwischensteg auf dem Druckbogen angeordnet und vollgestanzt. Dadurch ist es möglich für jede Karte einen anderen Rand unabhängig in Farbe/Muster oder Motiv zu gestalten. Bitte sprechen Sie dieses Verfahren mit Ihrem Kundenberater ab, da dieses mit einem Mehrkostenaufwand verbunden ist.

Layouts von Karten, Memos und Puzzles



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Layouts von Memos

Bei der Produktion von Memos gibt es zwei Möglichkeiten:

- 1 Es gibt keine Stanzkontur:** Legen Sie Ihre Daten analog unserer bereits genannten Vorgaben für Spielkarten an.
- 2 Es gibt eine Stanzkontur:** Setzen Sie Ihre Gestaltung mithilfe eines Layoutprogramms in die von uns zur Verfügung gestellte Kontur ein. Bei Nutzung einer Stanzkontur empfiehlt sich bei der Rückseitengestaltung das Anlegen eines Streumusters über das komplette Kartentableau.

Achten Sie bitte darauf, dass in beiden Fällen ein umlaufender Rand von mindestens 4 mm besteht (z.B. bei einem Kartenformat von 65 x 65 mm ist der individuell gestaltbare Bereich 57 x 57 mm).

Layouts von Puzzles

Erfragen Sie bitte bei uns, ob es für Ihr Puzzle (Format, etc.) eine Stanzkontur gibt:

Wenn ja ... setzen Sie Ihre Gestaltung in diese ein.

Wenn nicht ... achten Sie darauf, dass die Größe Ihres Dokumentes der des Puzzles entspricht.

Legen Sie in jedem Fall bitte umlaufend mindestens 5 mm Beschnitt an.

Layouts von Karten, Memos und Puzzles



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Eigenschaften von verwendeten Bildern

- Bildauflösung: mind. **300 dpi**
- Bildauflösung **Strichgrafiken** (Bitmaps): mind. **1200 dpi**
- Farbmodus der Bilder: **CMYK (niemals RGB!)**
 - » Informationen zur Umwandlung finden Sie in der PDF „**RGB_CMYK_Farbdeckung_Bilddaten**“.
- Optimales Dateiformat: .tiff (bitte nicht komprimieren, ggf. LZW-Komprimierung)
- Farbdeckung: **max. 300 %**
- Farbprofile nicht einbetten

Eigenschaften von Vektorgrafiken

- Vektorgrafiken können in InDesign oder mit Illustrator erstellt werden.
- Platziertes Text ist zu vektorisieren.
- Um Vektorgrafiken in Adobe InDesign zu platzieren, sichern Sie diese vorher als .ai oder .pdf.

Schrift

- Schriftgröße nicht kleiner als 6 pt anlegen
- Schwarzen Text in 100% reinem Schwarz anlegen und auf „**Überdrucken**“ stellen
- Um die bestmögliche Qualität der Schriftdarstellung zu erhalten, setzen Sie bitte den **gesamten Text in der Layoutsoftware und nicht im Photoshop.**
- **Vektorisieren Sie bitte ihre Schriften** vor dem PDF Export (Adobe InDesign/Illustrator > Menü „Schrift“ / „In Pfade umwandeln“). So wird gewährleistet, dass Texte in unserem Produktionsworkflow (vor allem aus FreeFonts und außergewöhnlichen Schriften) wie gewünscht dargestellt werden.

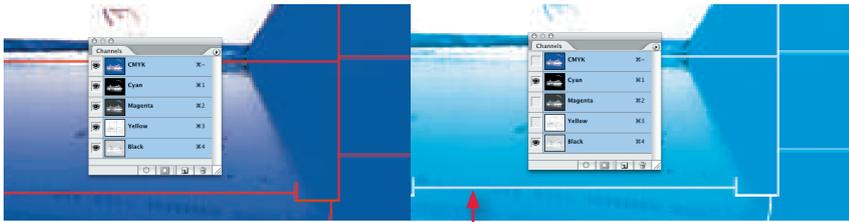
Layouts von Schachteln



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
 Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
 Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
 info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Layoutgestaltung

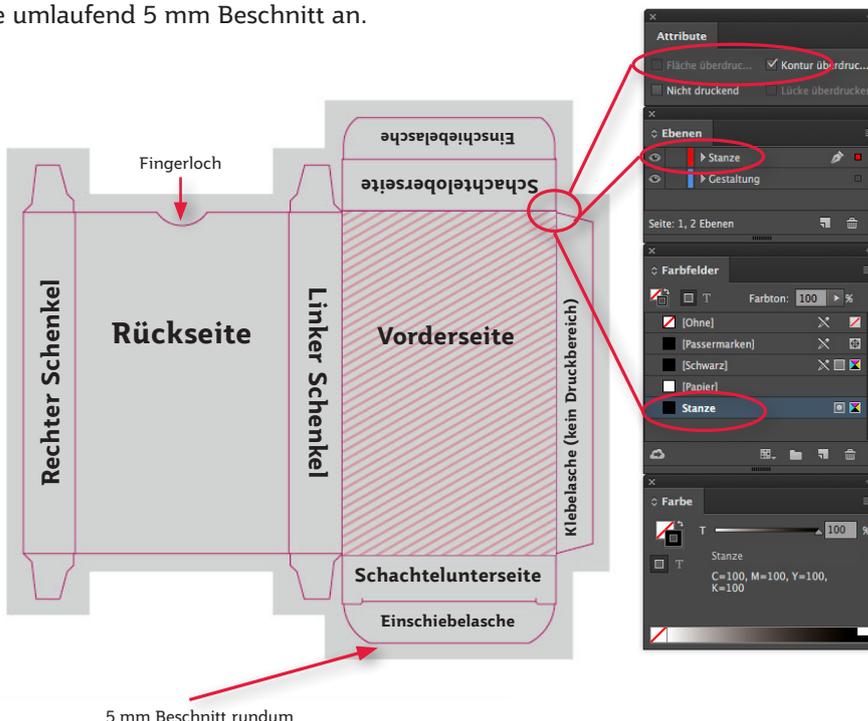
- Stellen Sie **bei allen Verpackungen** sicher, dass die von uns zur Verfügung gestellte Stanzkontur als **Sonderfarbe „Stanze“** und auf „Überdrucken“ angelegt ist. Fügen Sie diese im Layoutprogramm auf einer separaten Ebene in der gelieferten **Originalgröße (100%)** ein.



Wenn die Stanze nicht auf „überdrucken“ steht, spart Sie den Hintergrund aus.

Faltschachteln

- Bevor Sie mit der Gestaltung beginnen, fragen Sie uns nach der richtigen Stanzkontur.
- Texte und wichtige Elemente sollten einen Abstand von mind. 3 mm zur Stanzkontur haben.
- Beachten Sie, dass sich auf den verdeckten Flächen (Klebelasche, Einschiebelasche) keine Elemente befinden, die später von außen sichtbar sein sollen.
- Legen Sie umlaufend 5 mm Beschnitt an.



Bitte beachten!
Kennzeichnungspflicht
von Spielwaren!

Versehen Sie Ihr Produkt von **außen gut sichtbar** gemäß der Richtlinie zur Kennzeichnungspflicht von Spielzeug mit einem **CE-Zeichen**, Adresse des **Inverkehrbringers**, einer **Identifikationsnummer** und gegebenenfalls mit einem **Warnhinweis**.

Weitere Informationen hierzu finden Sie unter <http://www.assaltenburger.de/de/qualitaet/> >> Spielzeugsicherheit



Layouts von Schachteln

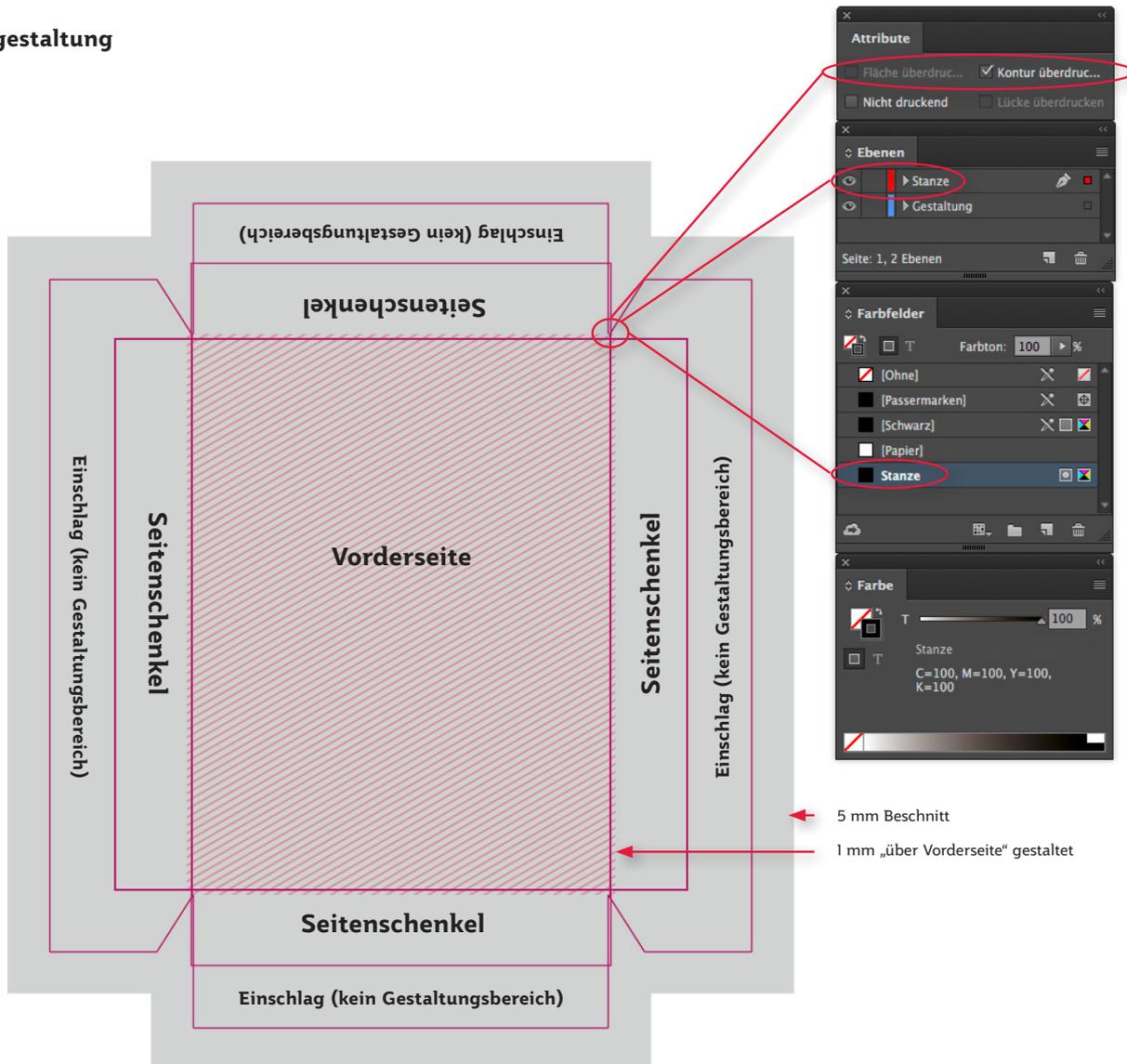


Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 • 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 • Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com • www.assaltenburger.de

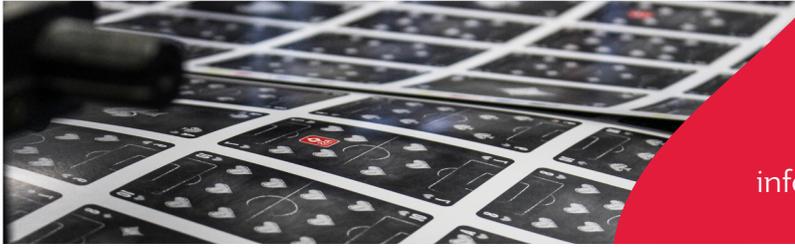
Stülpedeckelschachteln

- Bevor Sie mit der Gestaltung beginnen, fragen Sie uns nach der richtigen **Stanzkontur**.
- Texte und wichtige Elemente sollten einen **Abstand von mind. 3 mm** zur Stanzkontur haben.
- Beachten Sie, dass keine Elemente in den verdeckten Klebeflächen (Einschlag) stehen, die später sichtbar sein sollen.
- Legen Sie **umlaufend 5 mm Beschnitt** an.
- Bei einer „optimalen Gestaltung“ gehen die **Elemente der Frontfläche nahtlos in die Seitenschenkel** über. So können in der Produktion keine Blitzer entstehen.

Deckelgestaltung

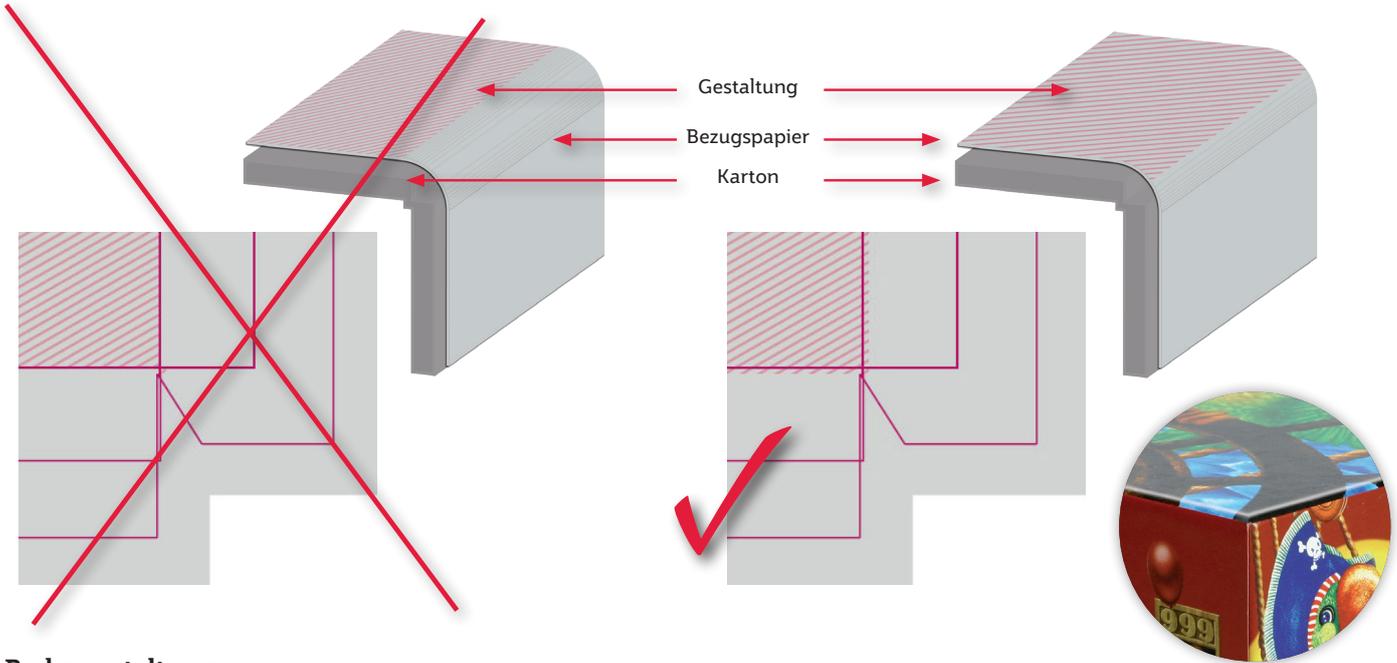


Layouts von Schachteln



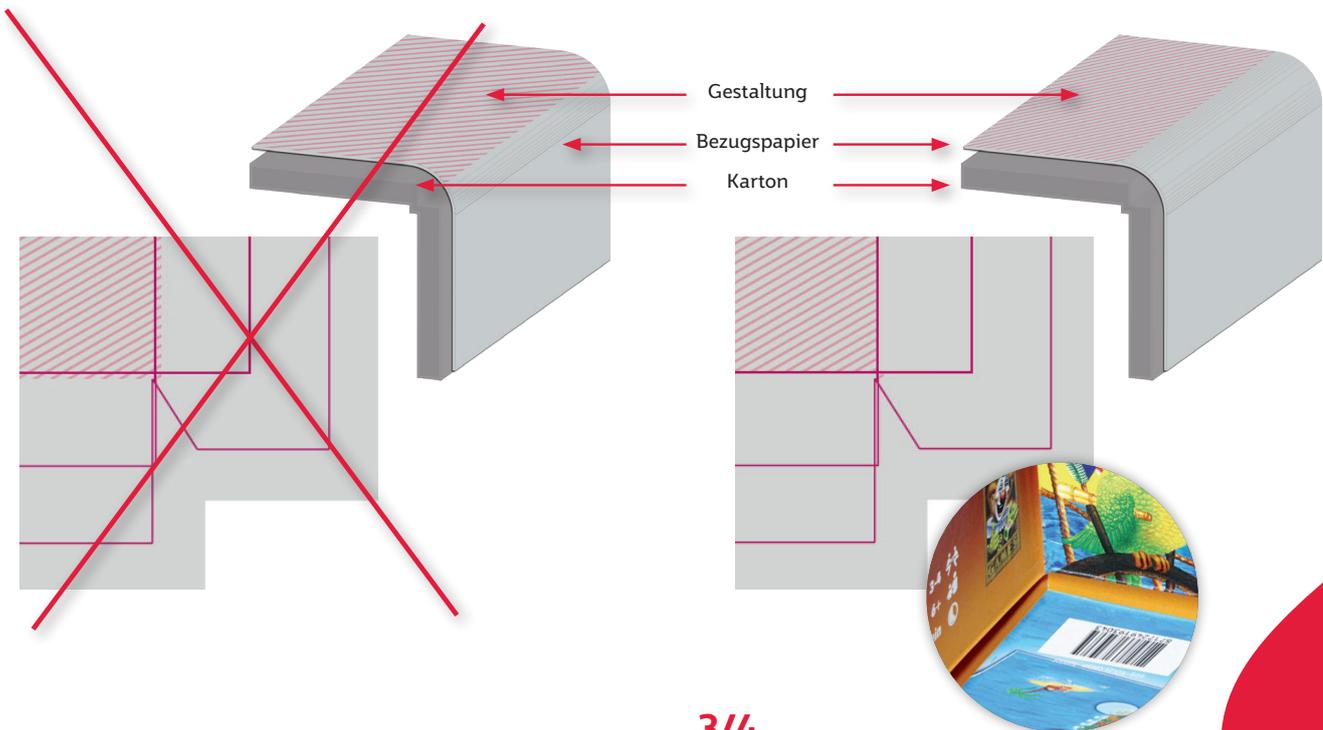
Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Achtung! Weicht die Gestaltung der Frontfläche von der Gestaltung der Seitenschenkel ab, so ist diese **1 mm** in die Schenkel hineinzugestalten. Damit werden Farbblitzer der Seitenflächen in die Frontfläche vermieden. Dies gilt nur für den Deckel.



Bodengestaltung:

Im Gegensatz zur Gestaltung des Deckels werden bei der Bodengestaltung die Gestaltungsf lächen exakt in die Stanzkontur eingepasst. So wird ein optimaler optischer Abschluss der Flächengestaltung gewährleistet.



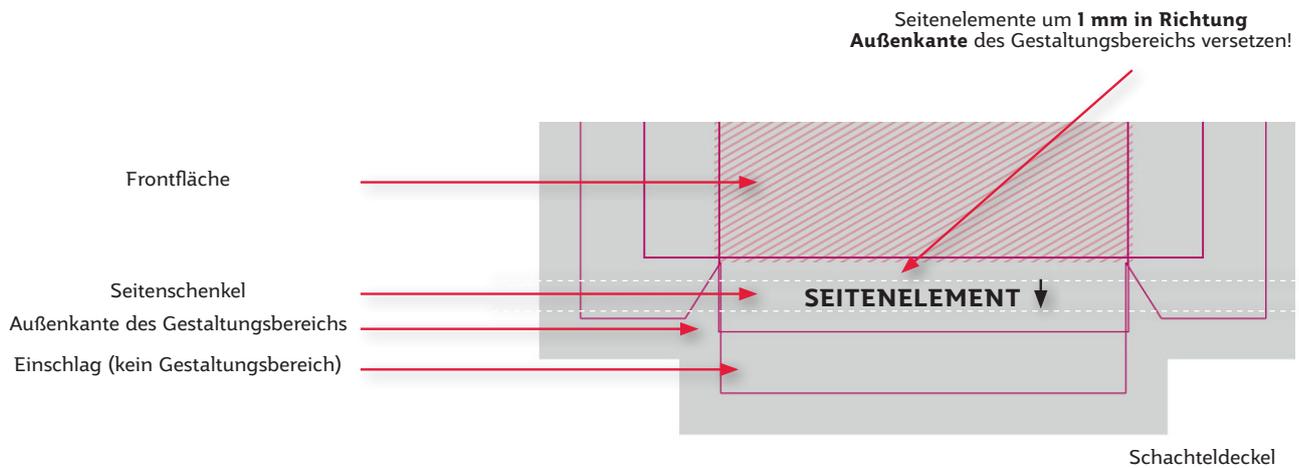
Layouts von Schachteln



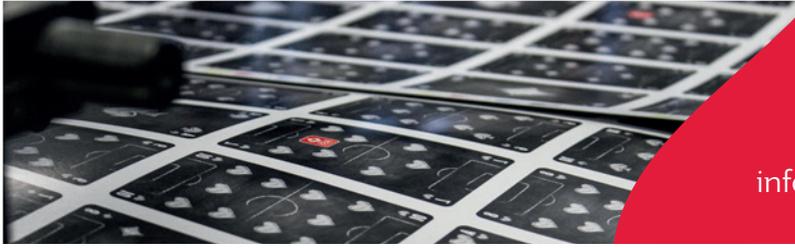
Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Seitenschenkelgestaltung:

Bei der Herstellung von Stülpedeckelschachteln wird das bedruckte Bezugspapier auf die Schachtel geleimt. Dabei wird dieses über die Falzkante gezogen und die Schenkelhöhe des Bezugspapiers vergrößert sich. Im Ergebnis verschieben sich zentrierte Elemente der Seitenlaschen in Richtung Frontfläche. Versetzen Sie deshalb für eine Zentrierung die Seitenelemente an allen Schenkeln um 1 mm in Richtung Außenkante des Gestaltungsbereichs.



PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

PDF erzeugen aus InDesign

Vektorisieren Sie bitte ihre Schriften vor dem PDF Export (Adobe Illustrator > Menü „Schrift“ / „In Pfade umwandeln“). So wird gewährleistet, dass Texte in unserem Produktionsworkflow (vor allem aus FreeFonts und außergewöhnlichen Schriften) wie gewünscht dargestellt werden.



Eine PDF-Datei sollte direkt aus Adobe InDesign exportiert werden.

Verwenden Sie bitte unsere PDF-Voreinstellung für InDesign.

Die Datei „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“ erhalten Sie auf unserer Homepage www.assaltenburger.de/de/gestaltungsrichtlinien oder direkt über Ihren Kundenberater.

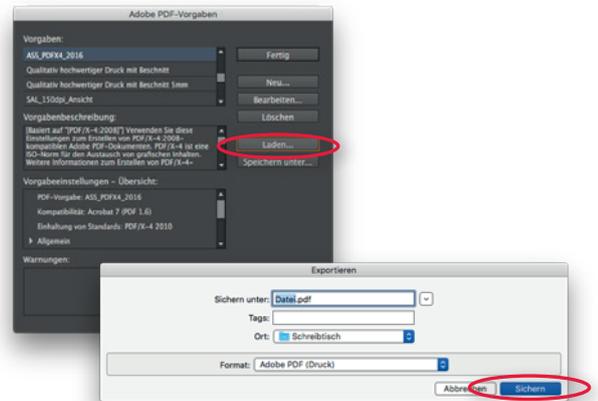
Unter Mac OS X: Öffnen Sie im Finder über „Gehe zu ...“ und gedrückter Alt-Taste den Ordner

Library/Application Support/Adobe/Adobe PDF/Settings/ und kopieren Sie dort hin die Datei „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“

Unter Windows 7 und höher: Installieren Sie die Datei per Doppelklick oder verschieben Sie die Datei in den Ordner Computer/Festplatte/Benutzer/Öffentlich/Öffentliche Dokumente/Adobe PDF/Settings

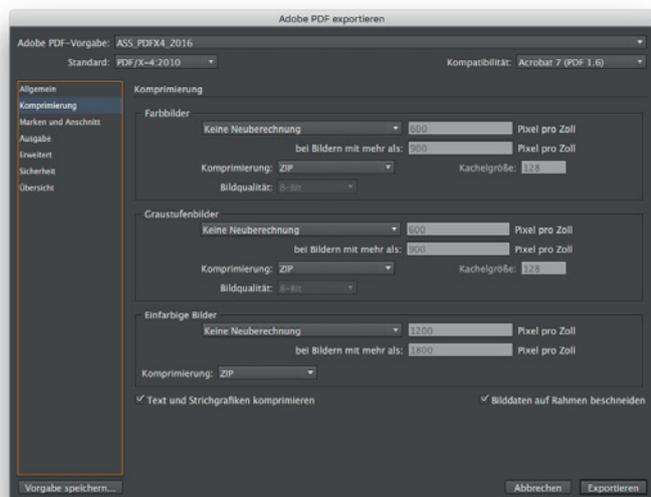
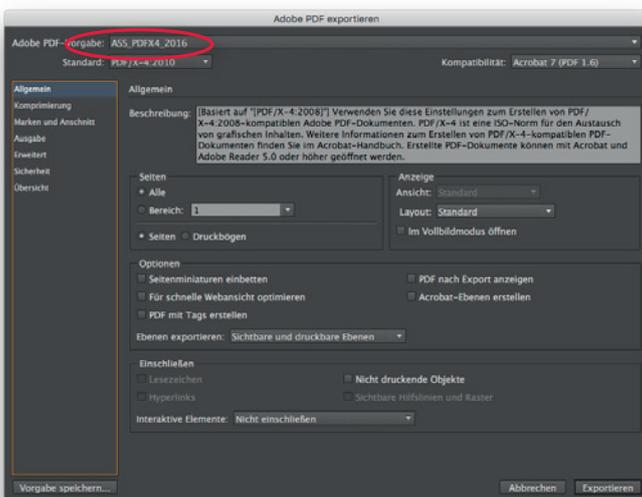
Gehen Sie ins Menü **Datei > Adobe PDF-Vorgaben > Definieren ...**

Durch Klick auf „**Laden ...**“, wählen sie nun unter oben genanntem Ordner „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“ aus und klicken auf „**Fertig**“.



Wählen Sie: **Datei > Exportieren...** Wählen Sie „**Adobe PDF**“ im Menü „**Format**“. Wählen Sie ein Verzeichnis und drücken Sie „**Sichern**“.

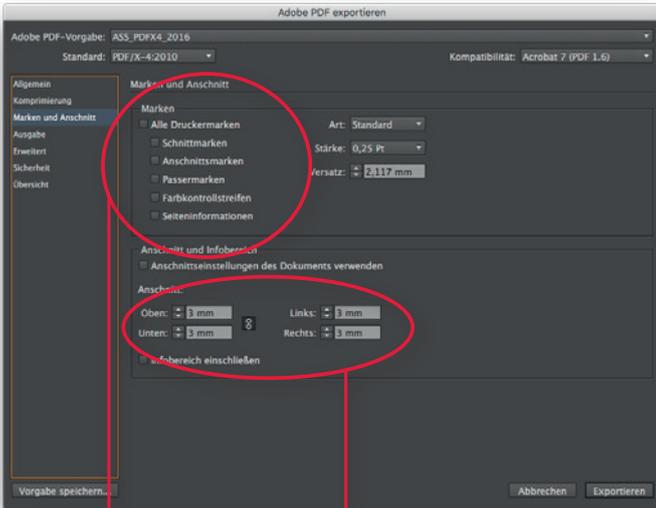
Wählen Sie unter Adobe PDF-Vorgabe die PDF-Voreinstellung „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“ oder übernehmen Sie die Einstellungen der folgenden Screenshots.



PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe

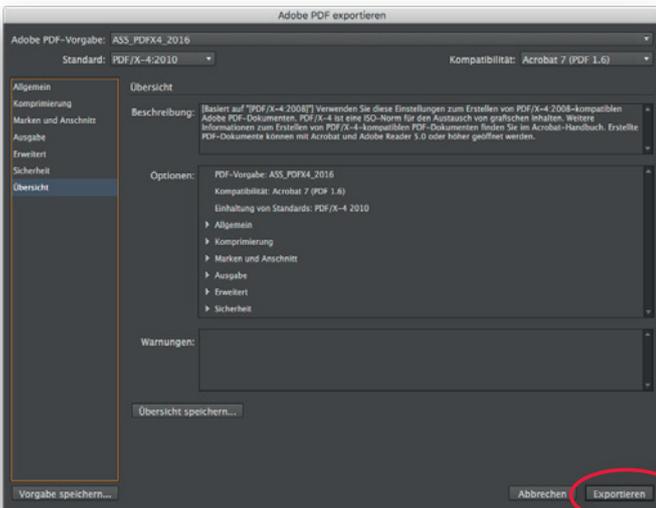
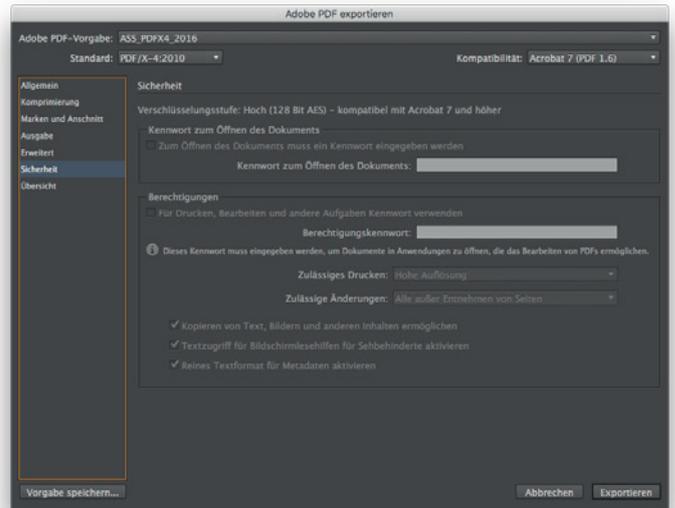
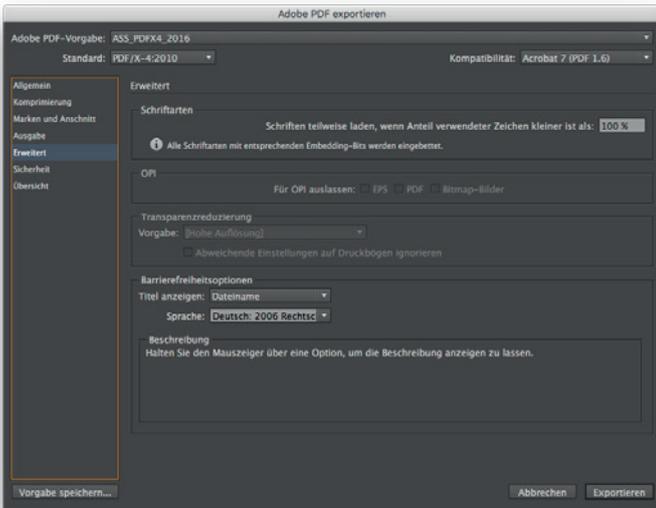
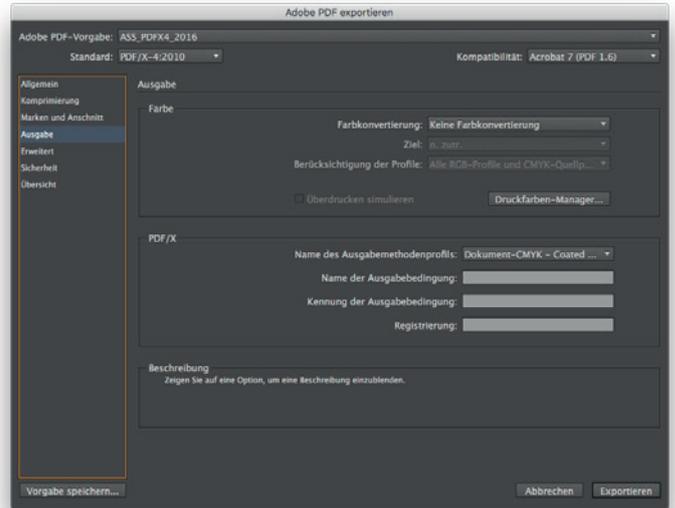


Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de



Keine Marken

3 mm Anschnitt



Klicken Sie auf den „Exportieren“-Button, um die Datei zu sichern.



PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

PDF erzeugen aus Illustrator

Vektorisieren Sie bitte ihre Schriften vor dem PDF Export (Adobe Illustrator > Menü „Schrift“ / „In Pfade umwandeln“). So wird gewährleistet, dass Texte in unserem Produktionsworkflow (vor allem aus FreeFonts und außergewöhnlichen Schriften) wie gewünscht dargestellt werden.



Eine PDF-Datei sollte direkt aus Adobe Illustrator erstellt werden.

Verwenden Sie bitte unsere PDF-Voreinstellung für Illustrator.

Die Datei „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“ erhalten Sie auf unserer Homepage

www.assaltenburger.de/de/gestaltungsrichtlinien/ oder direkt über Ihren Kundenberater.

Unter Mac OS X: Öffnen Sie im Finder über „Gehe zu ...“ und gedrückter Alt-Taste den Ordner Library/Application Support/Adobe/Adobe PDF/Settings/ und kopieren Sie dort hin die Datei „**ASS_PDFX_2016.joboptions**“

Unter Windows 7 und höher: Installieren Sie die Datei per Doppelklick oder verschieben Sie die Datei in den Ordner Computer/Festplatte/Benutzer/Öffentlich/Öffentliche Dokumente/Adobe PDF/Settings

Danach wechseln Sie in Illustrator und wählen im Menü „**Speichern unter**“ die Voreinstellung aus.

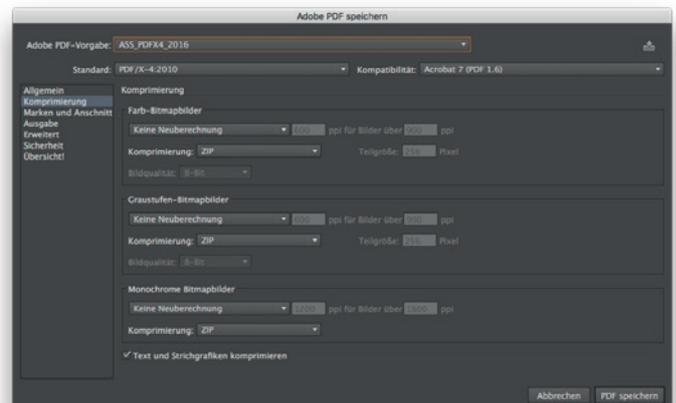
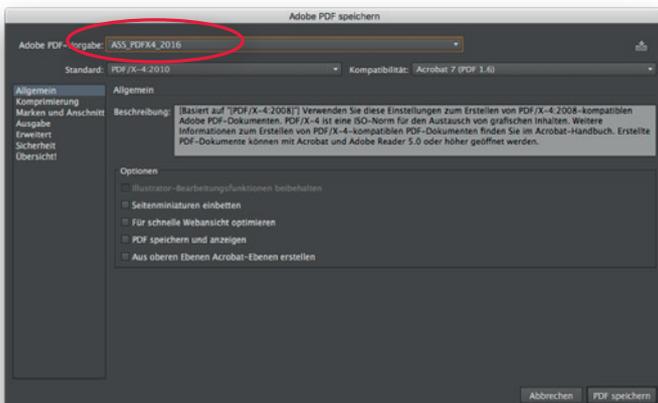
Wählen Sie: **Datei > Speichern unter...**

Wählen Sie „**Adobe PDF**“ im Menü „**Format**“.

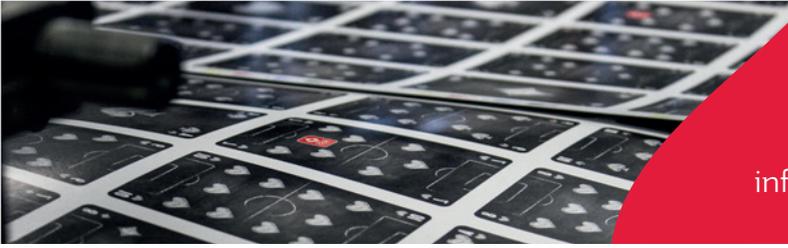
Wählen Sie ein Verzeichnis und drücken Sie „**Sichern**“.



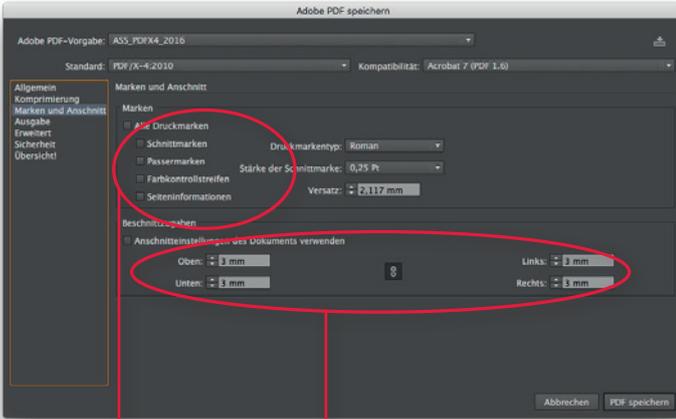
Wählen Sie die PDF Voreinstellung **ASS_PDFX_2016** oder übernehmen Sie die Einstellungen der folgenden Screenshots.



PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe

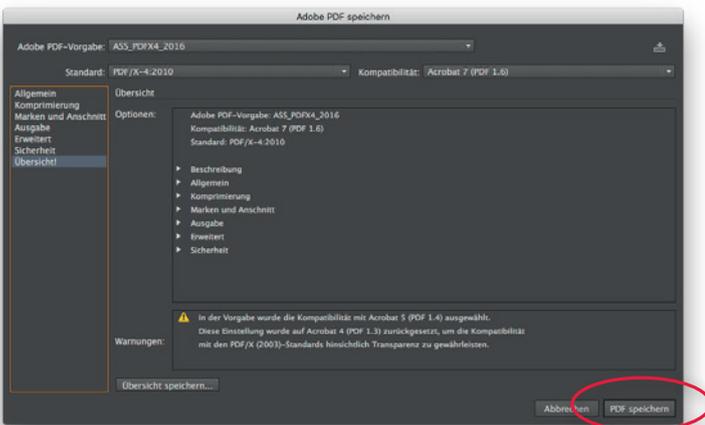
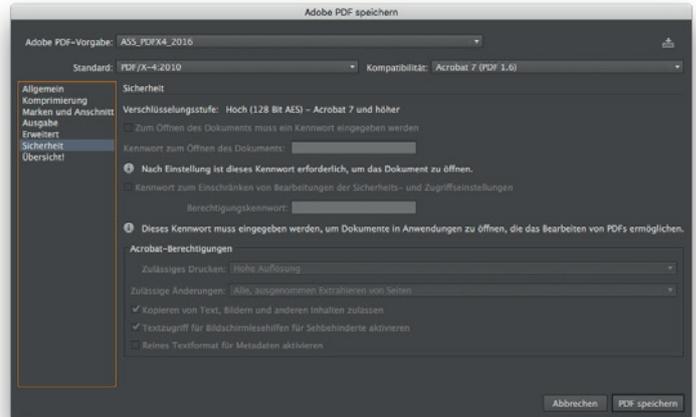
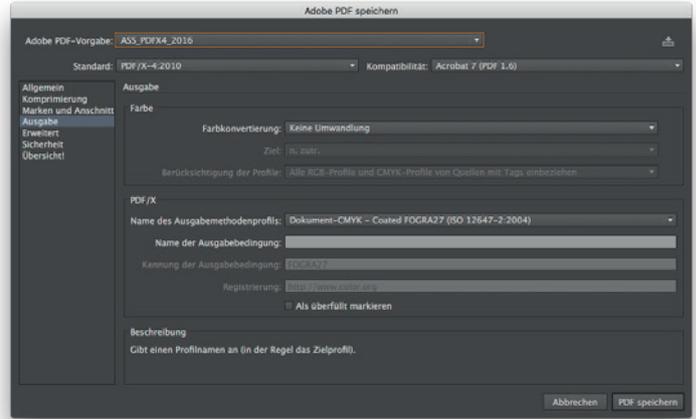


Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de



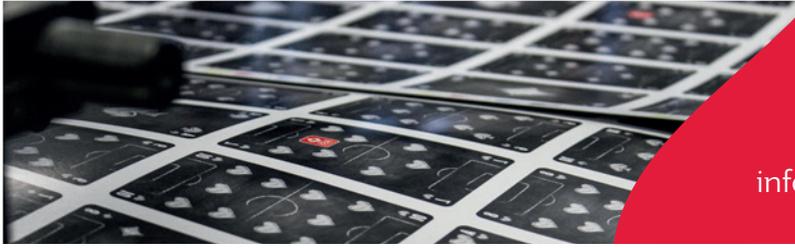
Keine Marken

3 mm Anschnitt



Klicken Sie auf den „PDF speichern“-
Button um die Datei zu sichern.

PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe

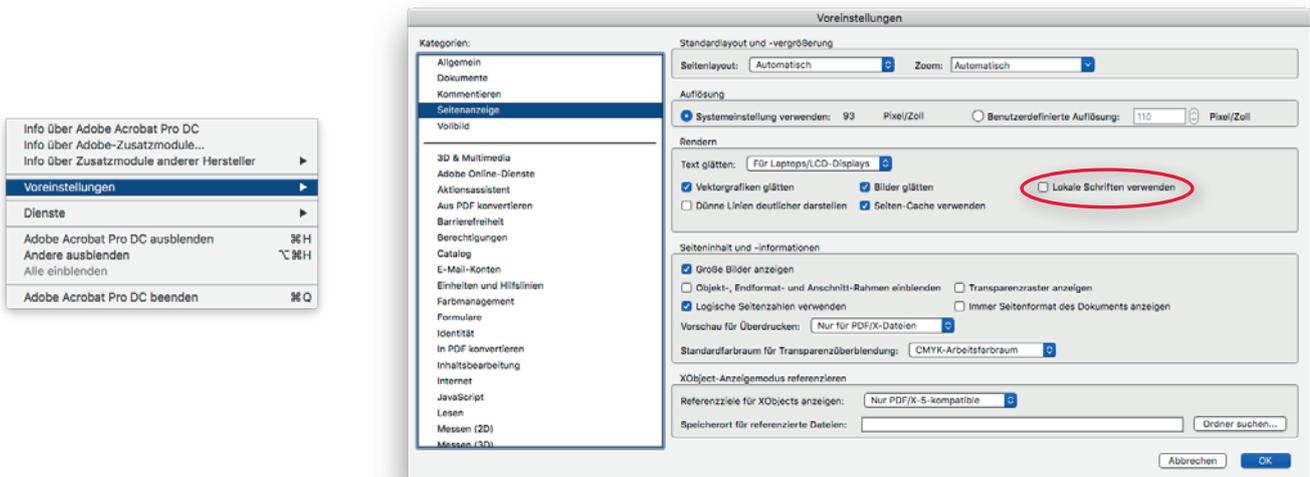


Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

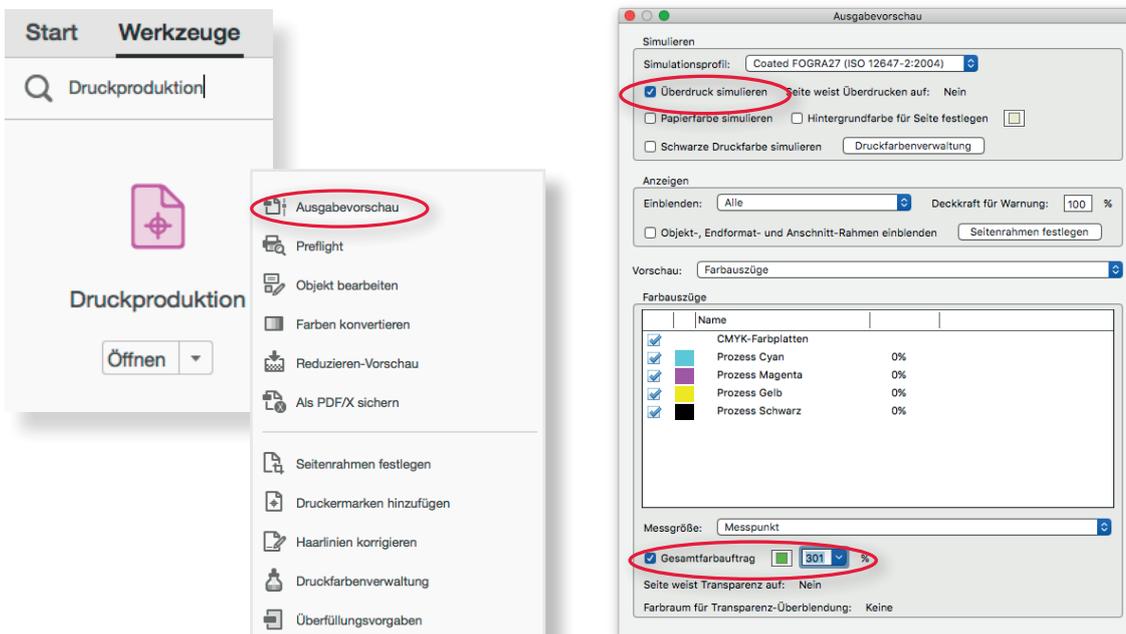
PDF-Prüfung in Adobe Acrobat Pro CC

Nach dem Erstellen der PDF ist diese sorgfältig zu prüfen, da sie zum Druck verwendet wird. Nur mit den richtigen Einstellungen im Acrobat können Sie die Datei am Bildschirm mit den korrekten Ergebnissen von Überdruckungs- und Transparenzeinstellungen sehen. Sie können die Datei mit Adobe Acrobat Pro oder Adobe Reader prüfen.

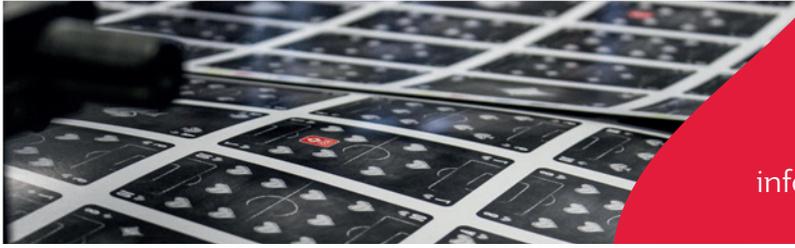
Wenn Sie Acrobat Pro zum Prüfen der PDF verwenden, gehen Sie sicher, dass in den Voreinstellungen der Punkt „**Lokale Schriften verwenden**“ ausgeschaltet ist.



Über das Werkzeug „**Druckproduktion**“ können Sie auf der rechten Menüseite des Acrobat-Programmfensters die „**Ausgabevorschau**“ aufrufen. Stellen Sie sicher, dass „**Überdruck simulieren**“ ausgewählt ist und der **Gesamtfarbauftrag nicht mehr als 300%** beträgt (dazu müssen Sie bei Gesamtfarbauftrag 301% eintragen).



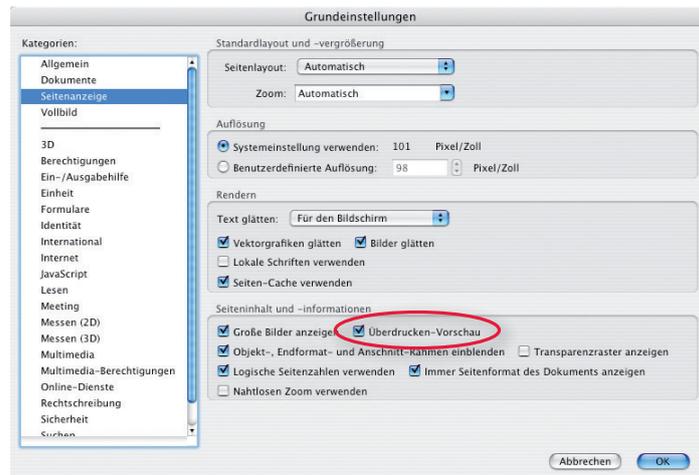
PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

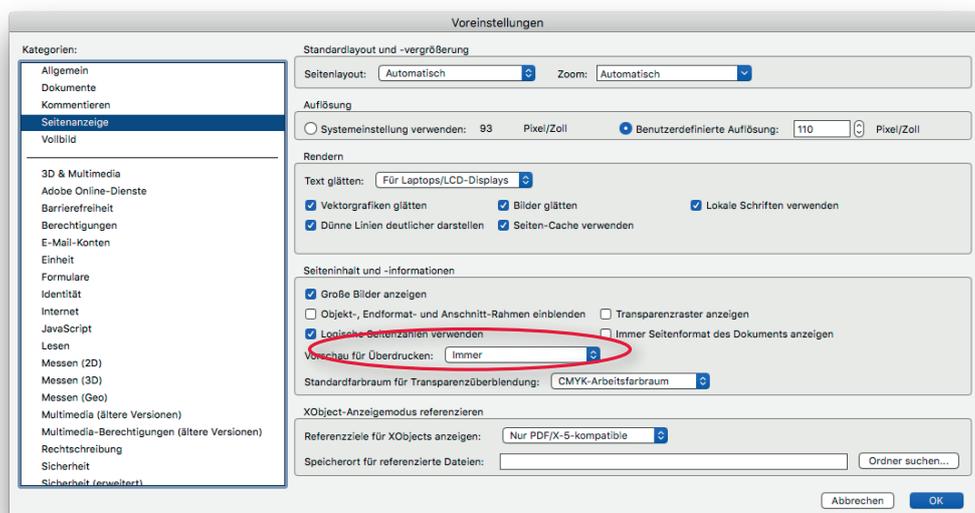
PDF-Prüfung in Adobe Reader (Ältere Versionen)

Schalten Sie die „Überdrucken-Vorschau“ ein: Adobe Reader > Grundeinstellungen > Allgemein > Seitenanzeige (PC: Adobe Reader > Bearbeiten > Grundeinstellungen > Allgemein > Seitenanzeige). Dies ist erst seit der Version 7 des Acrobat Readers möglich.



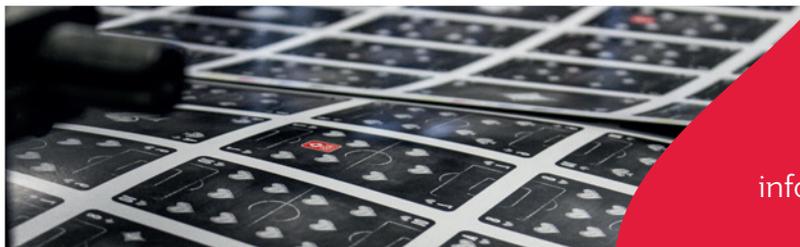
PDF-Prüfung in Adobe Acrobat Reader (Neue Versionen)

Schalten Sie die „Überdrucken-Vorschau“ im Fenster „Voreinstellungen“ ein Adobe Reader > Voreinstellungen > Seitenanzeige (PC: Adobe Reader > Bearbeiten > Voreinstellungen > Seitenanzeige).



Die aktuelle Version des Adobe Readers kann kostenlos unter <https://get.adobe.com/de/reader/> heruntergeladen werden

PDF-Erzeugung, Prüfung und Datenübergabe



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 · Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Datenübergabe

Wir bitten um die Lieferung von PDF-Dateien.

Die Reihenfolge der Seiten in der PDF muss der Reihenfolge der Karten im Kartenpäckchen entsprechen.

Wichtig: Wir benötigen 1.4 PDF Dateien oder höher. Bitte senden Sie uns KEINE 1.3 PDF Dateien (beziehungsweise KEINE transparenzreduzierten Daten), da diese Probleme in unserem Workflow verursachen!

Offene Dateien

Neben den PDF-Dateien können Sie uns auch offene Daten schicken. Dies hat den Vorteil, dass wir eventuell spätere Korrekturen vornehmen können (kostenpflichtig).

Achten Sie bitte auf die Vollständigkeit der Daten (alle Bilder, Schriften etc.).

Dateibezeichnungen

- Bezeichnen Sie die Dateien bitte kurz und eindeutig. (z.B. Vorder- und Rückseite mit „_VS“ bzw. „_RS“ bezeichnen)
- Die Sonderzeichen wie z. B. ß, /, \, *, |, <, >, ô, ë, [,] dürfen nicht für Datei- und Ordnernamen verwendet werden.
- Verwenden Sie keine Umlaute wie ä, ö und ü.
- Verwenden Sie immer einen Unterstrich „_“ zur Trennung statt eines Leerzeichens.

Datenübertragung

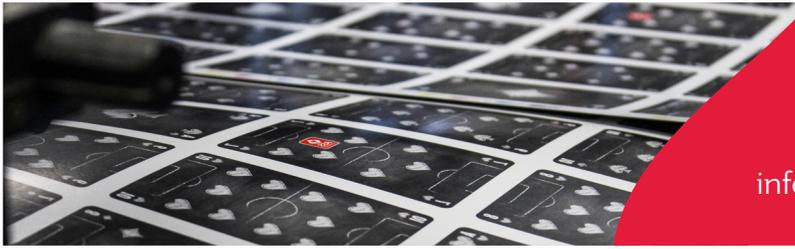
Datenträger oder elektronische Datenübertragung

- CD / DVD
- E-Mail (bis max. 10 MB)
- FTP (Fragen Sie uns bitte zur genauen Vorgehensweise.)
- Wenn Sie Daten per FTP oder E-Mail übertragen, erstellen Sie vor der Übertragung .zip-Archive Ihrer Dateien.

Entspricht das gelieferte Material nicht den oben genannten Punkten, müssen zusätzliche Prepresskosten berechnet werden. Wenn Sie nicht sicher sind, ob Ihre Layout-Daten richtig angelegt sind, senden Sie uns Testdaten, die wir prüfen können. Wenn nötig geben wir Hinweise und beraten Sie gern.

RGB zu CMYK konvertieren

Farbdeckung in CMYK-Bildern reduzieren



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 • 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 • Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com • www.assaltenburger.de

Um Bilddateien von RGB in CMYK zu konvertieren bzw. um die Farbdeckung von CMYK Daten zu reduzieren, verwenden Sie das Profil „**ISO Coated V2 300%**“.

Dieses Profil regelt nicht nur den Farbraum, sondern auch die maximale Farbdeckung. Sollte Ihnen dieses nicht vorliegen, kann es unter folgender Internetadresse heruntergeladen werden:



Unter Mac OS X: Kopieren Sie die Datei bitte in folgendes Verzeichnis:

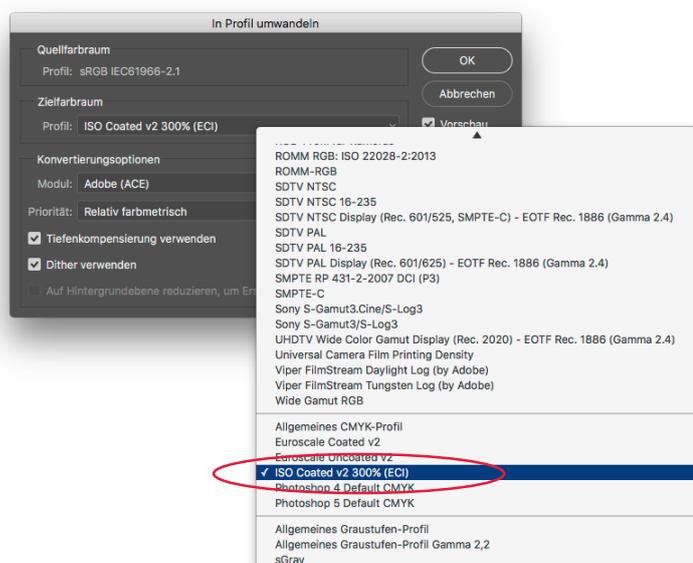
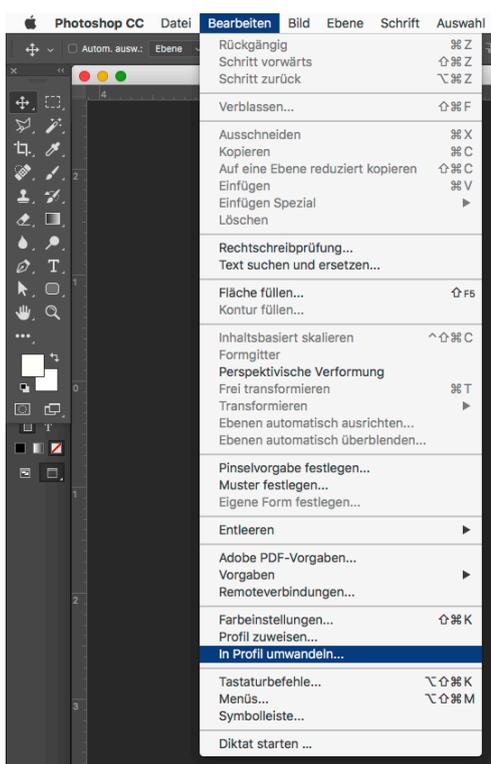
Festplatte > Library > Application Support > Adobe > Color > Profiles > Recommended

Unter Windows Version 7 und höher: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Profil und wählen „Installieren“.

Umwandlung in Adobe Photoshop:

Wählen Sie: Bearbeiten > In Profil umwandeln... Wählen Sie als Zielfarbraum das Profil „**ISO Coated v2 300% (ECI)**“.

Bestätigen Sie mit dem „**OK-Button**“.



Erstellen eines Endlosmotivs



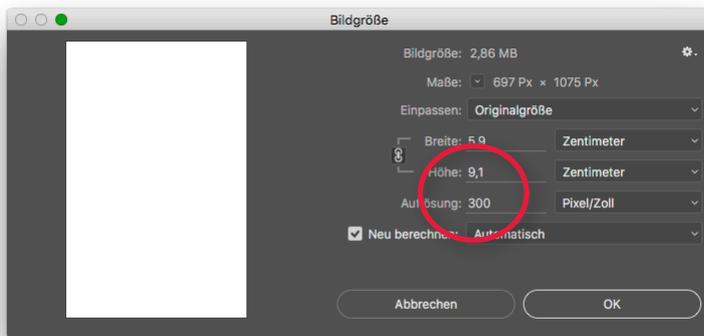
Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Da in unserer Standardfertigung die Karten auf Durchschnitt, also direkt nebeneinander auf dem Druckbogen stehen, ist es notwendig bei nicht einfarbigen, angeschnittenen Hintergrundbildern „**Endlosmotiv**“ mit umlaufend 3 mm Beschnitt zu erstellen.

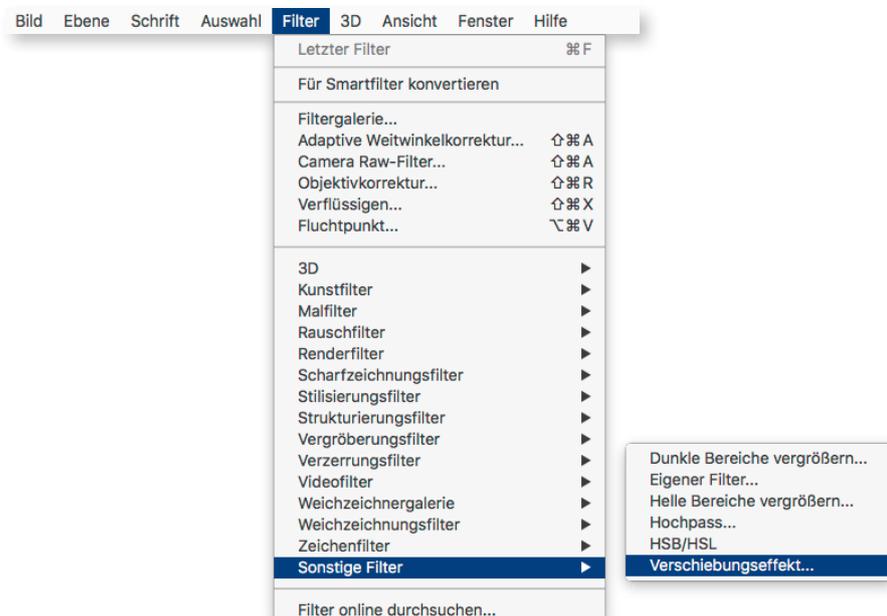
In der folgenden Übersicht wird Ihnen ein Weg beschrieben, wie man mit Adobe Photoshop ein „**Endlosmotiv**“ erstellen kann. Dies geht natürlich nicht mit jedem Motiv problemlos. Außerdem müssen Sie sehr sorgfältig und genau arbeiten, um ein optimales Ergebnis zu erhalten.

Anlegen des Dokuments

Zunächst müssen Sie darauf achten, dass das Dokument im **Endformat der Karte** angelegt ist (in unserem Beispiel 59 x 91 mm). Außerdem darf das Motiv nicht über die Arbeitsfläche herausragen. Sie können z.B. das „Beschneiden-Werkzeug“ einmal über die gesamte Arbeitsfläche ziehen um dies zu vermeiden.



Wählen Sie nun über: **Filter > Sonstige Filter > Verschiebungseffekt**
In unserem Beispiel wurde das Motiv um 100 Pixel nach rechts beziehungsweise unten verschoben.

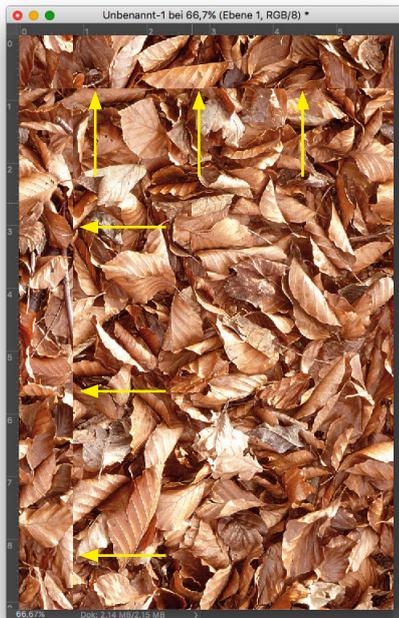


Erstellen eines Endlosmotivs

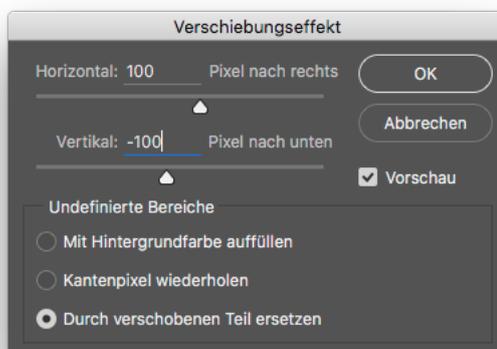


Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 • 04600 Altenburg
Tel.: 0 34 47/582-0 • Fax: 0 34 47/582-109
info@spielkarten.com • www.assaltenburger.de

An den beiden Überlappungsstellen hat sich eine harte, unschöne Kante gebildet. Diese müssen Sie **manuell wegretuschieren** (zum Beispiel mit dem „Stempel-“ oder „Ausbessern-Werkzeug“).



Nun müssen Sie den „Verschiebungseffekt“ um genau den Wert „rückgängig“ machen (in unserem Beispiel also um -100 Pixel).

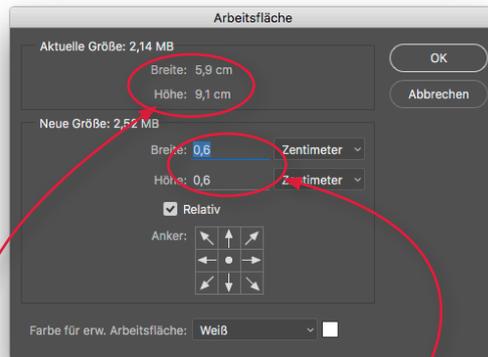


Erstellen eines Endlosmotivs



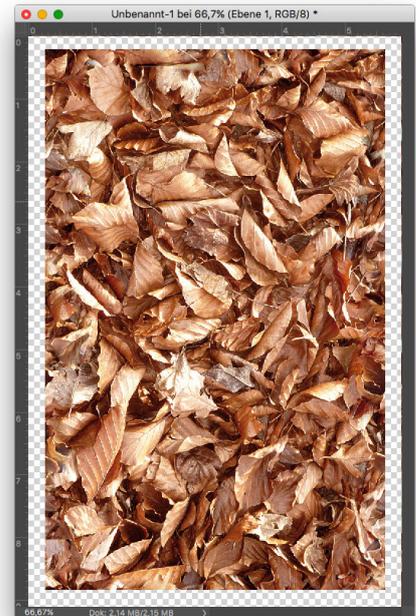
Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Beim nächsten Arbeitsschritt müssen Sie den Beschnitt für das Motiv erstellen. Dazu ändern Sie die Dokumentgröße über: Bild > Arbeitsfläche... auf das Format **inklusive 3 mm umlaufendem Beschnitt** (in unserem Beispiel ist das insgesamt 65 x 97 mm). Dabei muss der Anker „Mittig“ ausgewählt sein.



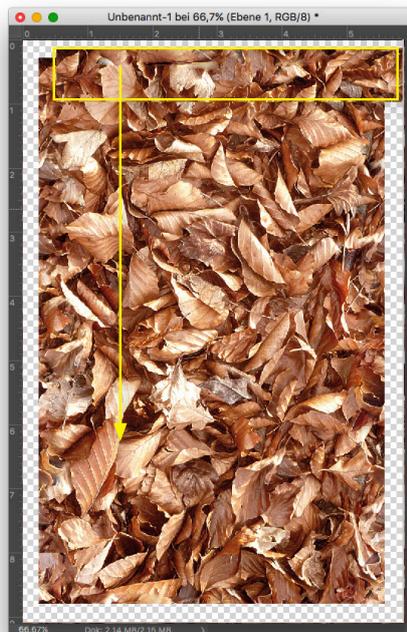
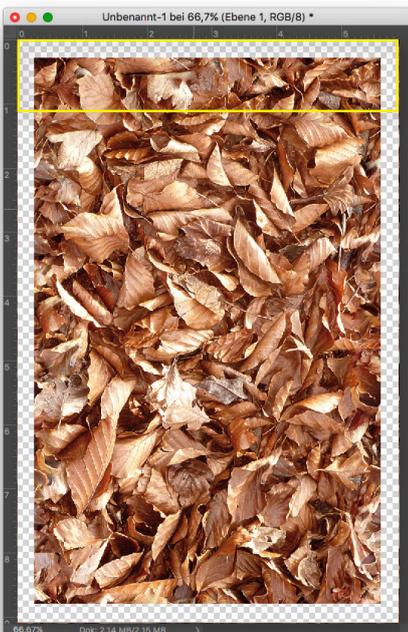
Kartenendformat

3 mm Beschnitt rundum



Mit dem „Auswahl-Rechteck-Werkzeug“ markieren Sie auf der oberen Seite des Motivs einen Streifen.

Über „**Kopieren und Einfügen**“ bildet sich der Streifen in einer neuen Ebene. Verschieben Sie den Streifen so nach unten, dass er **bündig zum Motiv** steht.

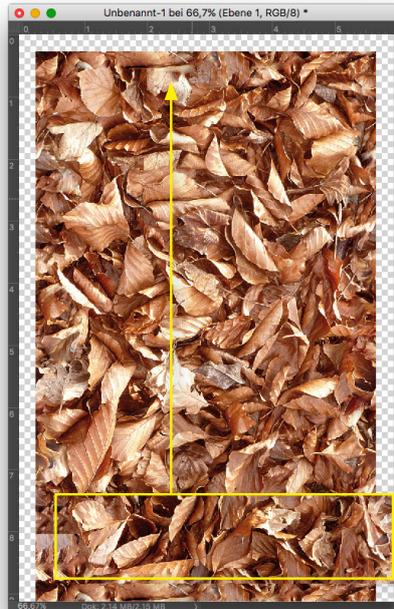
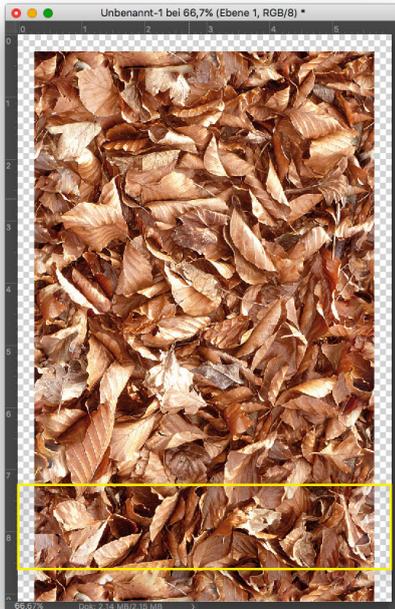


Erstellen eines Endlosmotivs



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Straße 7 · 04600 Altenburg
Tel.: 0 3447/582-0 · Fax: 0 3447/582-109
info@spielkarten.com · www.assaltenburger.de

Mit dem „Auswahl-Rechteck-Werkzeug“ markieren Sie nun auf der unteren Seite des Motivs einen Streifen. Kopieren Sie diesen und setzen ihn bündig an die obere Kante des Motivs. Achten Sie darauf, dass die Ebene des Motivs ausgewählt ist!



Markieren Sie die drei Ebenen im Ebenen-Fenster und reduzieren Sie diese zu einer. Nun müssen Sie mit dem „Auswahl-Rechteck-Werkzeug“ am linken bzw. rechten Rand des Motivs einen Streifen markieren, über „Kopieren und Einfügen“ als eine neue Ebene einsetzen und passend an den gegenüberliegenden Rand des Motivs verschieben.

Das fertige Motiv

