

Cantaloop - Interaktive Abenteuerbücher

Veröffentlichung: September 2020

Autor: Friedemann Findeisen

Verlag: Lookout Spiele

UVP: je 21,99€ (inkl. 7% Mwst.)



CANTALOOP BUCH 1 – EINBRUCH IN DEN KNAST

Artikel-Nr. 22160117



Einzel-EAN

4 260402 311173



Ab September 2020

CANTALOOP BUCH 2 – EIN AUSGEHACKTER PLAN

Artikel-Nr. 22160126



Einzel-EAN

4 260402 311265

Ab Dezember 2020

**Buch 3 +
Serienschuber ab
voraussichtlich
April 2021**

Abb. nicht final – Produkt kann vom Bild abweichen



Revival der beliebten Point'n'Click-Adventures als Abenteuerbuch- und Spielserie

In den 1990er Jahren war Point'n'Click eine beliebte Spielart auf dem PC – 2020 feiert das Prinzip in der neuen Spielserie Cantaloop ein Revival. Als Trilogie angelegt, navigieren die Spieler mit Hilfe von Rätseln und einer Rotfolie als Dekodierhilfe durch die Spielbücher und müssen zum Spielende die richtige Lösung finden.

Im
Vertrieb
durch
ASS
ALTENBURGER

Inhalt pro Abenteuerbuch: 1 Ringbuch, 1 Rotfolie zum Rätsel-Dekodieren, 60 Karten, 1 Postkarte

Was ist Point-and-Click?

Point-and-Click (Englisch für auf etwas zeigen und anklicken) ist ein Standard-Bedienkonzept für Computerprogramme, bei dem der Benutzer mit Hilfe eines auf dem Bildschirm dargestellten Zeigers durch das Deuten auf bestimmte Bereiche und das anschließende Drücken einer Taste eine vordefinierte Aktion auslöst.

Wie funktionieren die Cantaloop-Bücher?

Der oder die Spieler starten klassisch auf der ersten Seite des Abenteuerbuches – man wird in die Geschichte von Oz „Hook“ Carpenter und seinen Kameraden „Fly“ und Alice auf ihrem Rachefeldzug gegen den größten Gauner der Stadt eingeführt.

Immer wieder gibt es in der Geschichte Punkte, wo eine Entscheidung zu treffen ist, Karten zu Rate gezogen werden müssen oder man sich an eine andere Stelle im Buch begeben muss, um dort die Lösung eines Rätsels zu finden. So erkundet man nach und nach die Cantaloop-Spielwelt und nähert sich in bis zu 15 Stunden Spielzeit dem Adventure-Ende!

Die dem Spielbuch beiliegende Rotfolie dient dazu, verborgene Hinweise auf Karten und in den Buchtexten zu finden.

Cantaloop als Trilogie

Alle Bücher der Cantaloop-Trilogie sind eigenständig spielbar, bauen aber in der narrativen Entwicklung der den Büchern zugrunde liegenden Geschichte aufeinander auf.

Buch 1 erscheint im September 2020

Buch 2 erscheint im Dezember 2020

Buch 3 und Serienschuber erscheint voraussichtlich im April 2021

Zielgruppe: ambitionierte Gelegenheitsspieler, Kenner, Spieler von PC-Point-n-Click-Adventures

Schwierigkeitsgrad: mittel

Ähnliche Spiele: Exit; Monkey Island (PC)